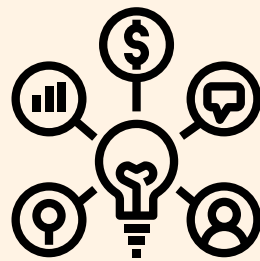




商業大探索

-----我們到底在幹嘛??



組員:綜二2 杜蕎安, 綜二3 黃柏蓁, 綜二3 洪家瑄, 綜二3 林語歆, 綜二4 歐宥奇

課程內容簡介

從了解可使用的報告工具, 如: canva、Mind mapping 心智圖等工具開始到學習有關企業永續以及企業責任的知識, 我們一步一步地從老師的課堂中學習、並探索這跨領域且跨科目的世界。透過每一堂課的作業我們逐漸學習如何運用網路查找資料、整理、總結並提出自己的看法與建議。

印象深刻的內容

最讓我印象深刻的是有關於社會企業的報告。透過這次作業, 我不僅更深入了解社會企業的運作模式, 也更加明白它們在社會中所扮演的重要角色。社會企業不只是追求盈利, 更重視解決社會問題、回饋社會與創造公共價值。這次報告讓我認識到企業在經營之餘, 也應承擔相應的社會責任, 並思考如何在經濟發展與社會福祉之間取得平衡, 對我而言是一個相當有意義且啟發性的學習經驗。

困難與克服

困難:

- 陌生領域, 從零開始
- 報告很多, 與時間賽跑
- 訊息與資料太多不知從何下手

克服:

- 跟著老師的腳步慢慢了解與探索
- 學習做報告的技巧, 善用工具、AI
- 善用搜尋引擎, 學會抓重點

推不推薦??

推!!!

- 作業都在課堂中處理完, 不會占用回家時間
- 學習到跨領域的知識
- 練習做報告的速度與查找資料的準動

成果展現

心智圖



SWOT分析

SWOT分析

S 如果影片內容和當紅電影相關, 影片流量會很好, 也有很多人陳明星感興趣案讚的數量應該很理想, 可以吸引廠商去找他們頻道業配

W 不一定每部電影都很紅也有時候會找步道拍攝題材, 且熱度維持的時間也不太一定, 容易大起大落

O 現在影音業越來越發達, 電影也略精緻題材也很廣泛, 他們不怕影片沒素材

T 一定也會有其他創作者發現這樣的商機如果內容不夠有趣可能會被取代, 且影片中常需要引用電影中的畫面須注意侵權問題

收穫與心得

了解新資訊也可以很有趣。透過插入與主題相關的冷知識、趣事或應用程式, 不僅能讓內容更生動, 也能吸引觀眾注意並引發討論, 使學習過程更加有趣且有互動性。這樣的呈現方式能幫助觀眾更容易理解重點, 也能提升整體的學習效果與參與感。

