

# 3D列印製作

綜二2 16 蘇傳仁



# 目錄：

Tinkercad 使用簡介

Tinkercad 製作成果

Blender 使用簡介

Blender 製作成果

ZBrush 使用簡介

ZBrush 製作成果

心得

# Tinkercad



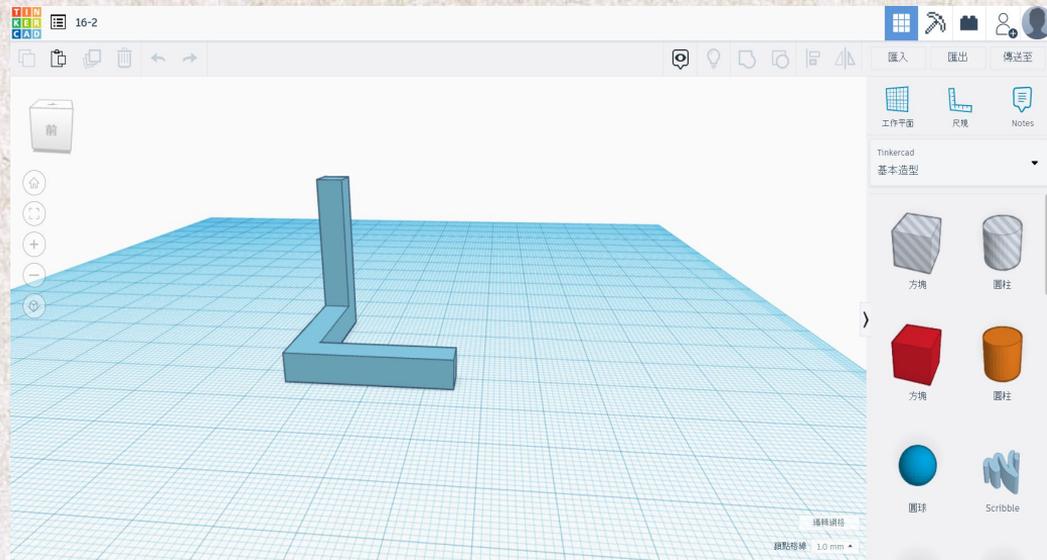
# 使用簡介：

**製作方式：**

幾何學體相互疊合、消除

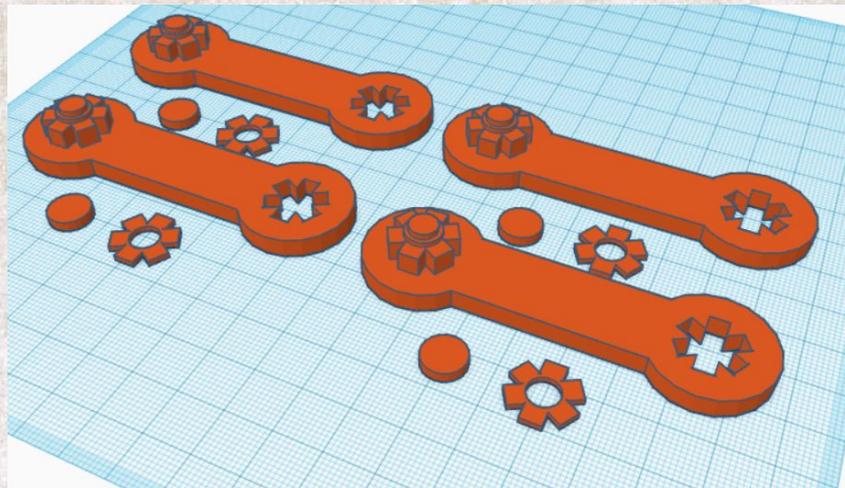
**優點：**操作簡單

**缺點：**操作性低  
很難製做多曲線物品

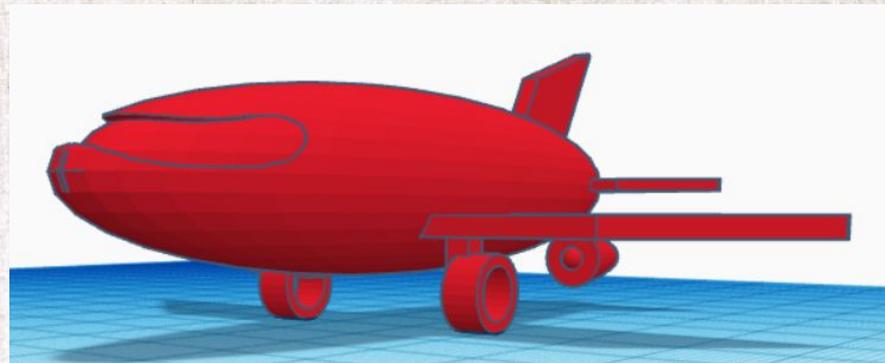


# 製作成果：

## 組合器



## 飛機



Blender



# 使用簡介：

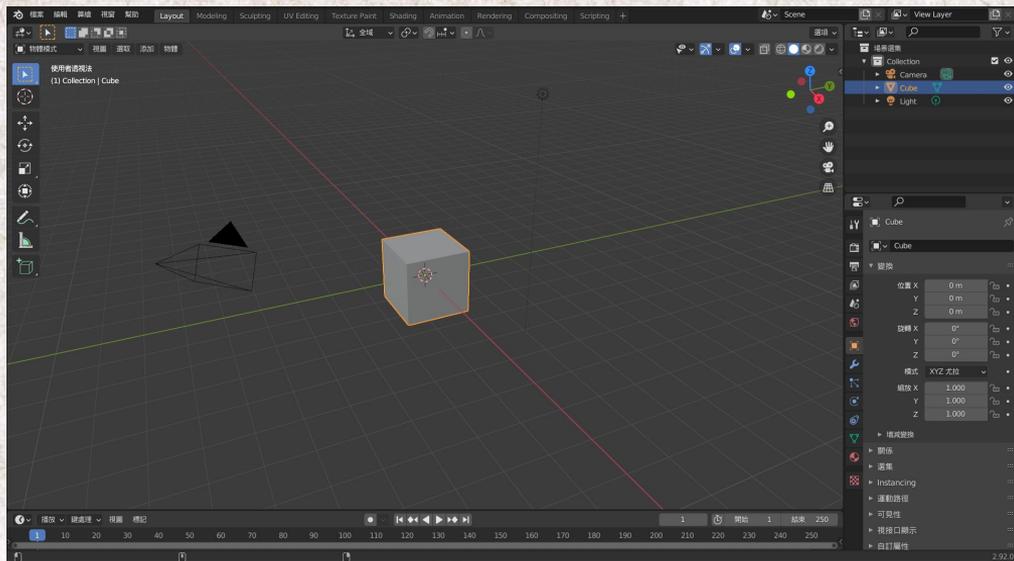
## 製作方式：

利用線和點組成面來製作

優點：操作性高

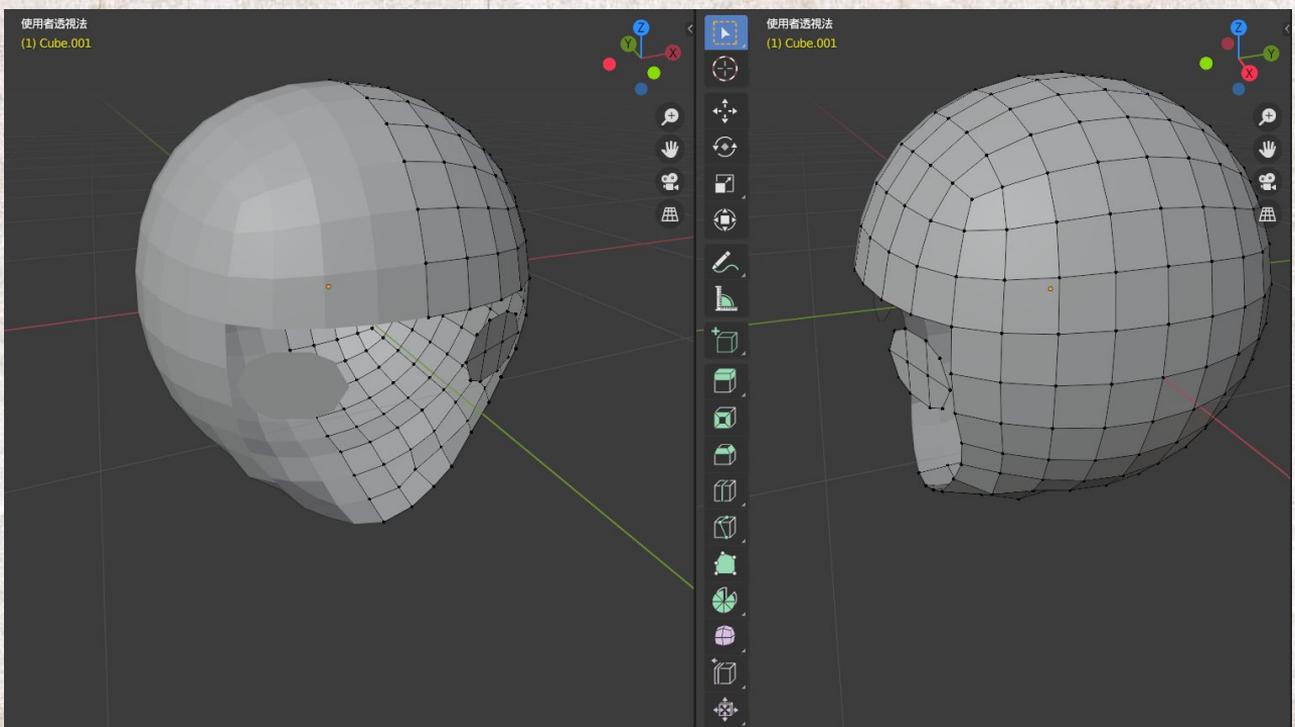
缺點：功能複雜

沒教學影片



# 製作成果：

## 公仔頭像(未完成)



ZBrush

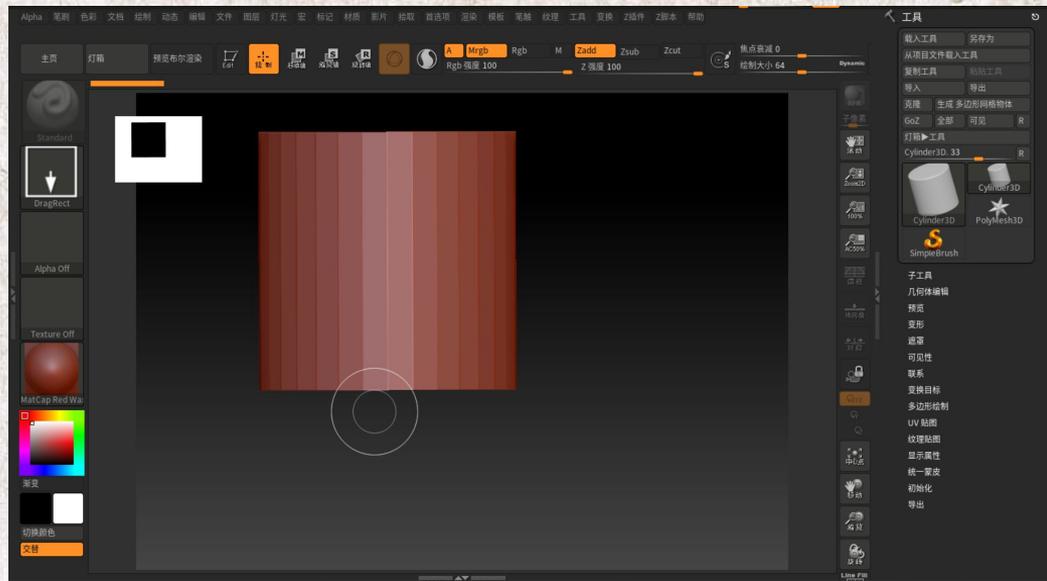


# 使用簡介：

**製作方式：**  
用筆刷增厚、雕刻物品

**優點：**相對簡單  
有許多模板  
有最新教學影片

**缺點：**功能複雜  
雕刻需要藝術和空間感



# 製作成果：

## 髮型



## 髮片



# 心得:

進階的3D列印程式難度和Tinkercad完全無法相比，一開始使用的blender是利用線和點組成面來製作，但要在x,y,z軸移動點到想要的位置就十分難，而程式的按鍵也是特多，很難全記，最重要的是沒有比較好的教學，因此花了很多時間後還是放棄了，現在使用的Zbrush雖然用雕刻，更考驗空間感和藝術美學，但Youtube有了更好且新的教學，還是讓我有希望可以一步步學習下去。

Thanks For Watching