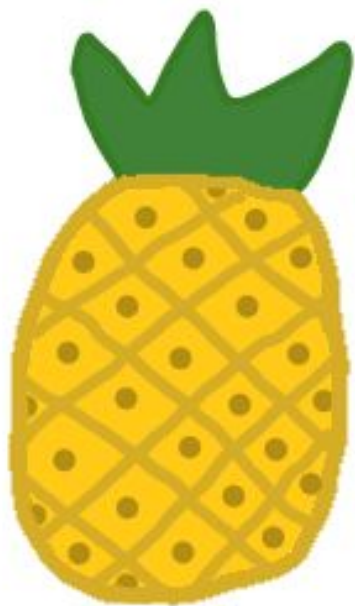




偷鳳梨

STEAL PINEAPPLES

劉芯妤 張杏孺 陳佩仔

01 桌遊類型介紹

02 我們的自製桌遊-偷鳳梨

03 心得



發想動機



故事介紹



牌卡說明 -角色牌
-功能牌



規則說明



01



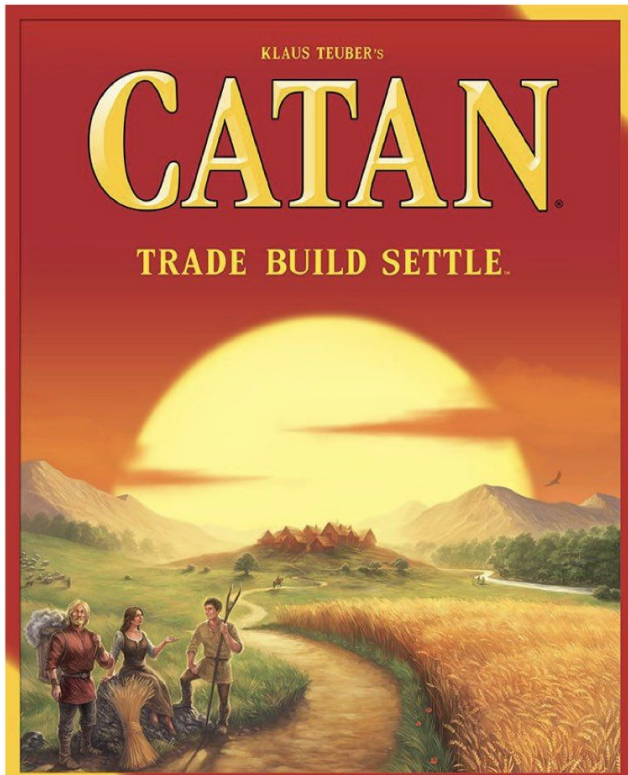
桌遊類型介紹

派對遊戲



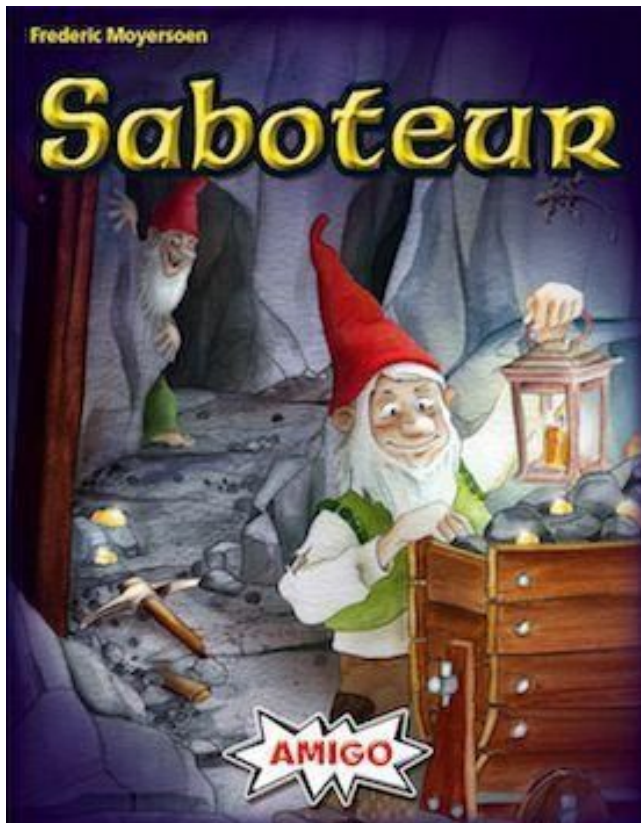
- ❑ 簡單且容易上手
- ❑ 規則容易理解
- ❑ 遊戲人數較多
- ❑ 是炒熱氣氛的好選擇

策略遊戲



- ❑ 有較完善的機制及明確的規則
- ❑ 有不同複雜程度的策略
- ❑ 遊戲時間較長

陣營遊戲



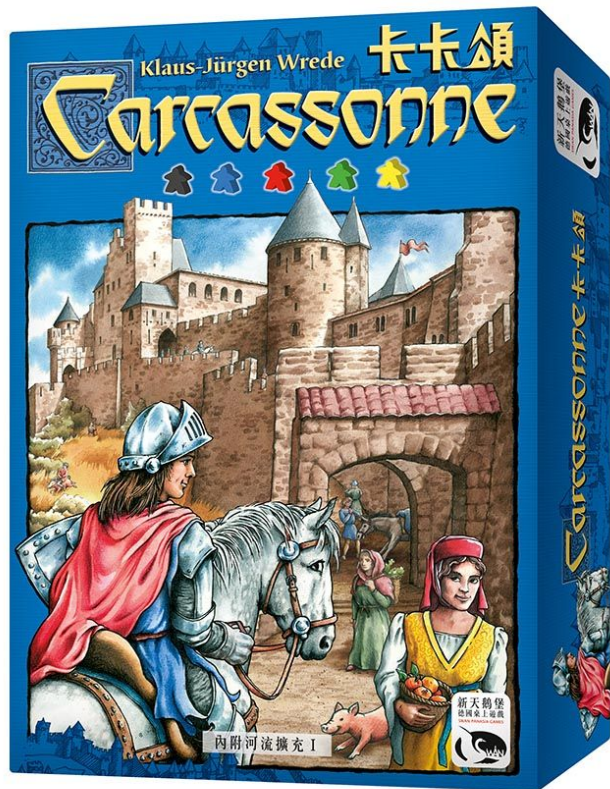
- ❑ 至少兩個不同的陣營
- ❑ 大多不清楚自己的夥伴有誰
- ❑ 得在遊戲進行當中邊探索邊觀察
- ❑ 跟同伴合作以獲得最後的勝利！

兒童遊戲



- ❑ 針對兒童所設計的桌遊
- ❑ 促進親子關係
- ❑ 遊戲規則淺顯易懂

家庭遊戲



適合家庭聚會



規則簡單

紙牌遊戲



方便攜帶



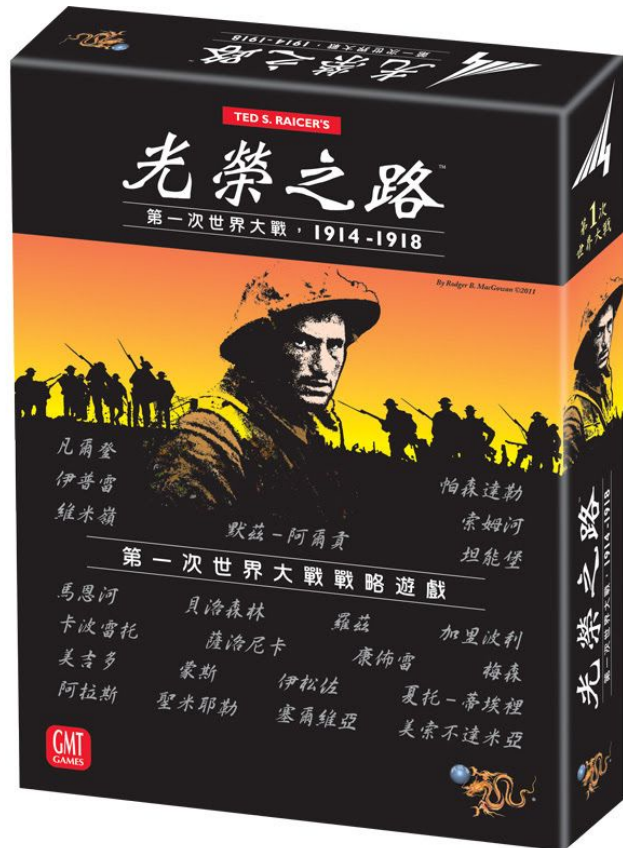
體積小

主題遊戲



- 有豐富的故事情節作為背景
- 玩家可能在其中扮演某個角色

戰爭遊戲



以各種戰爭為背景



兩方甚至多方針對性的遊戲

02



我們的自創桌遊

偷鳳梨



發想動機



故事介紹



牌卡說明

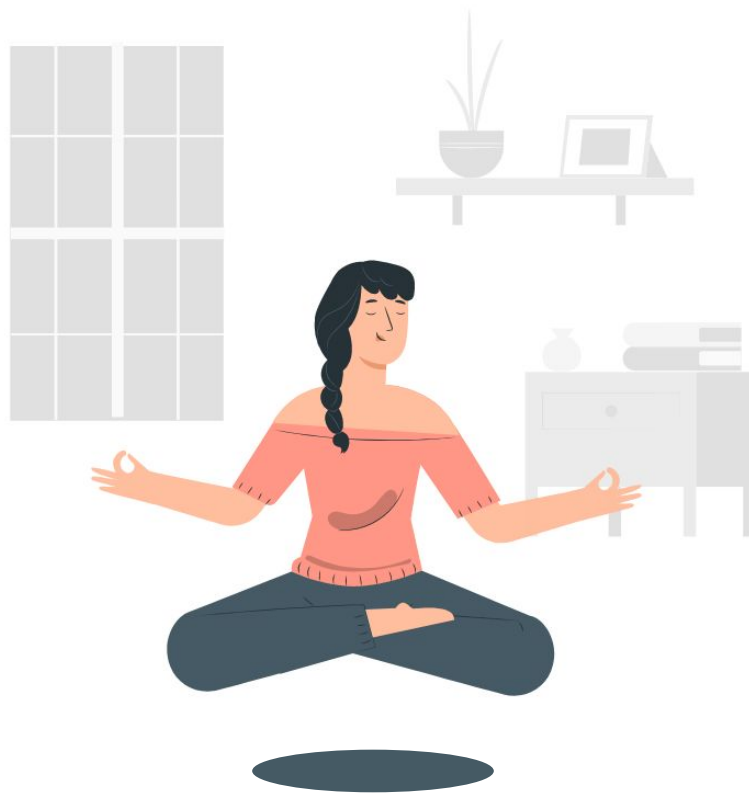
-角色牌
-功能牌



規則說明



發想動機



二月中旬，台灣鳳梨的新聞沸沸揚揚，意外發想出「偷鳳梨」這款桌遊，希望未來提及到鳳梨時，不是曾經帶給果農們的傷痛，而是膾炙人口的娛樂。這款桌遊除了能讓遊玩的人們活絡氣氛，也能帶給大家歡暢的體驗！



故事介紹



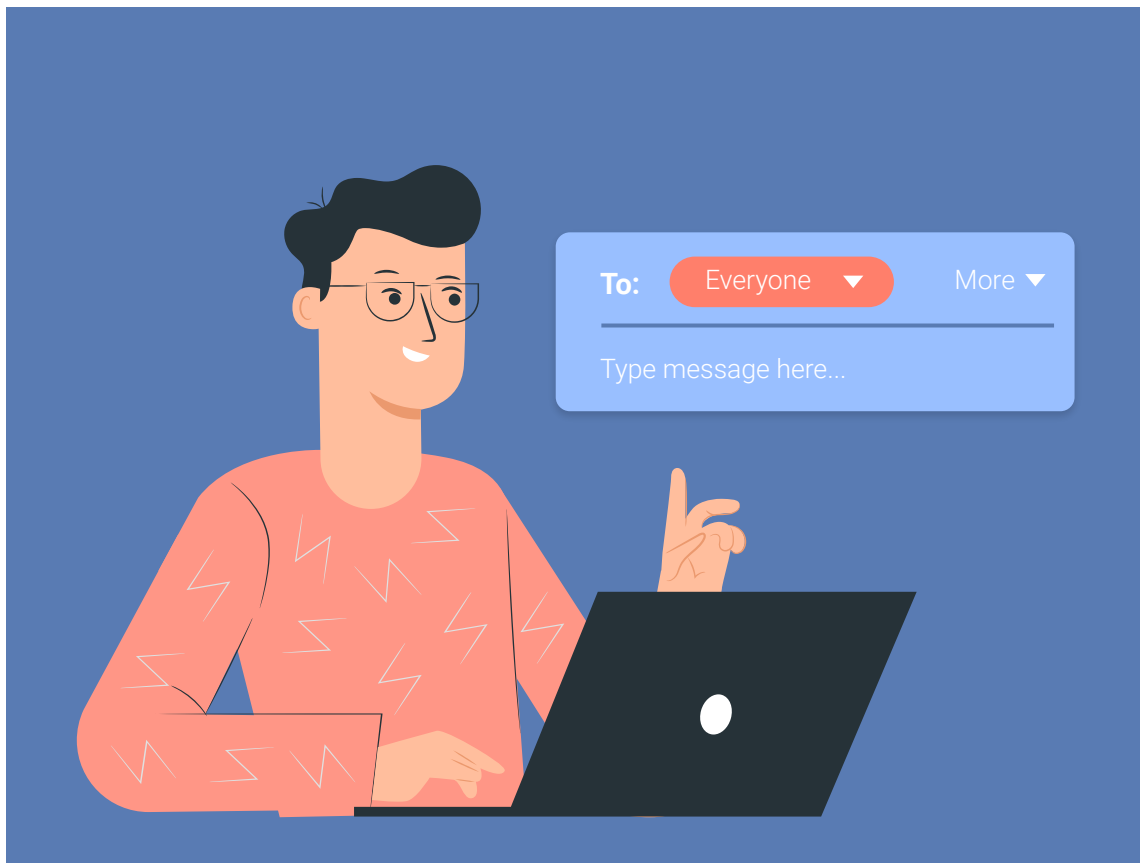
現在正值鳳梨採收的季節，小偷們覬覦著果農的鳳梨田，而果農也要守護十八個月辛苦養大的鳳梨，接下來，鳳梨的命運就靠你們了～





牌卡 說明



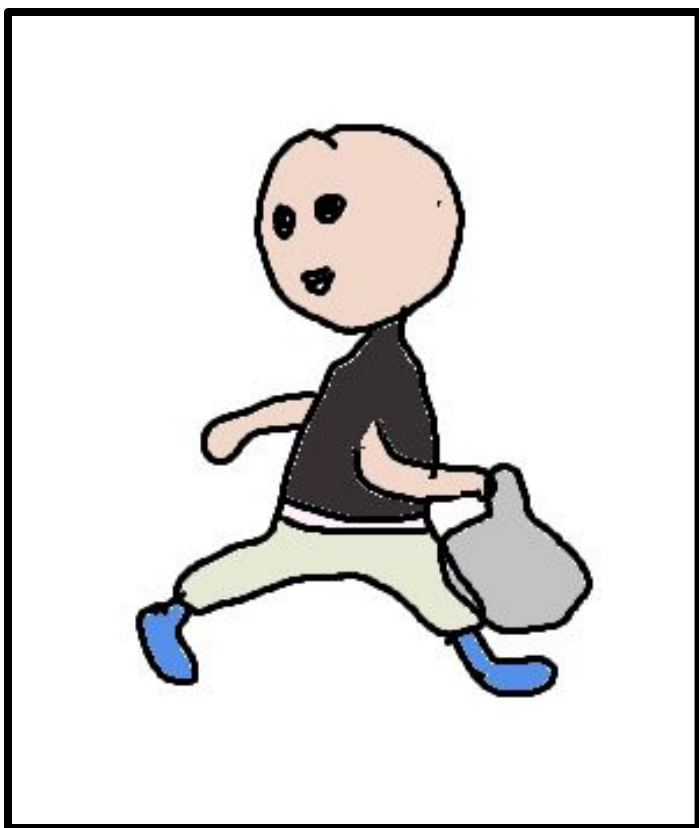


角色牌

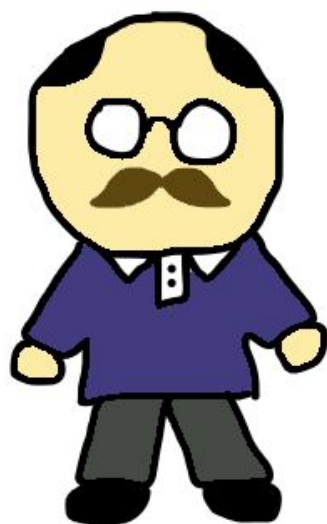




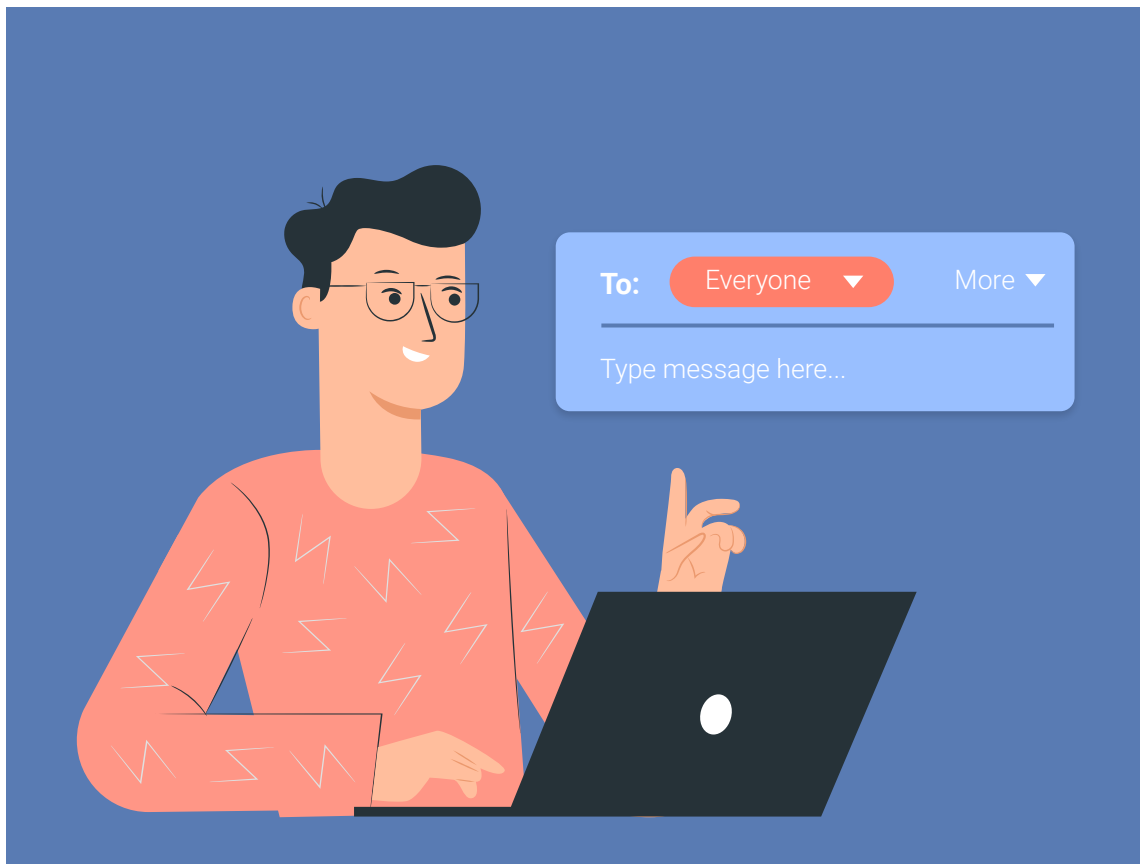
果農



小偷



村長

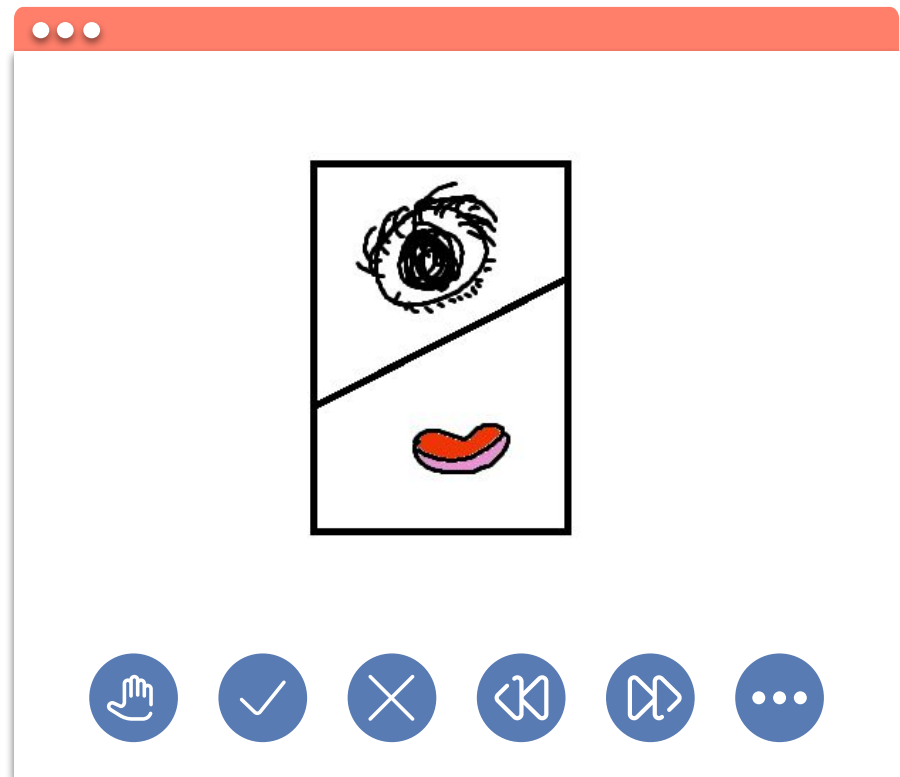


功能牌



果農

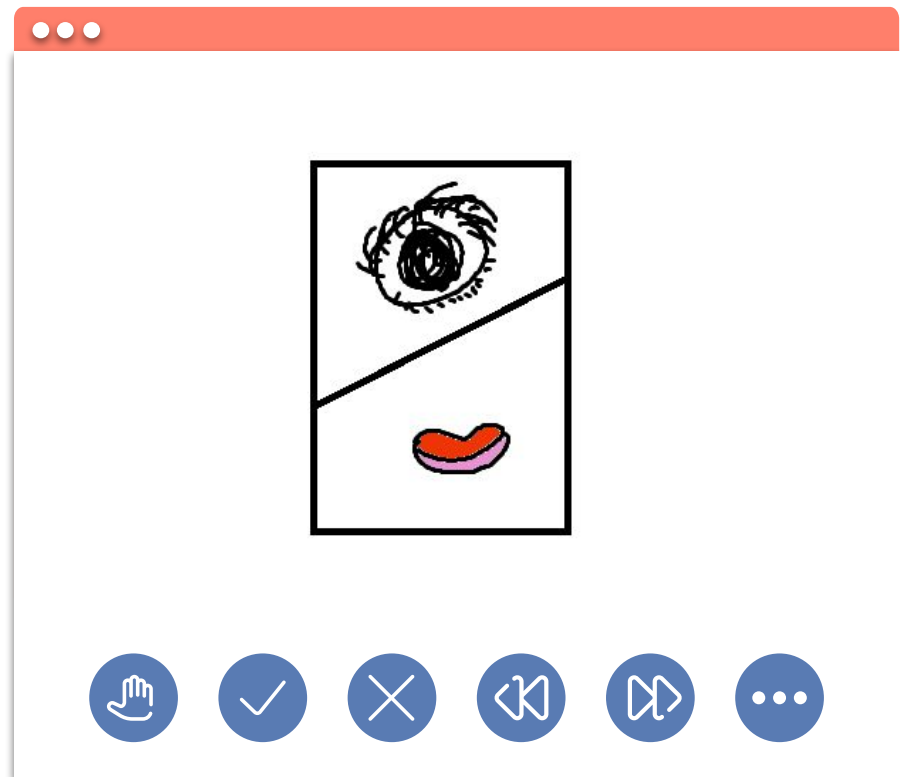
可看鳳梨目前位置
(任一)



小偷

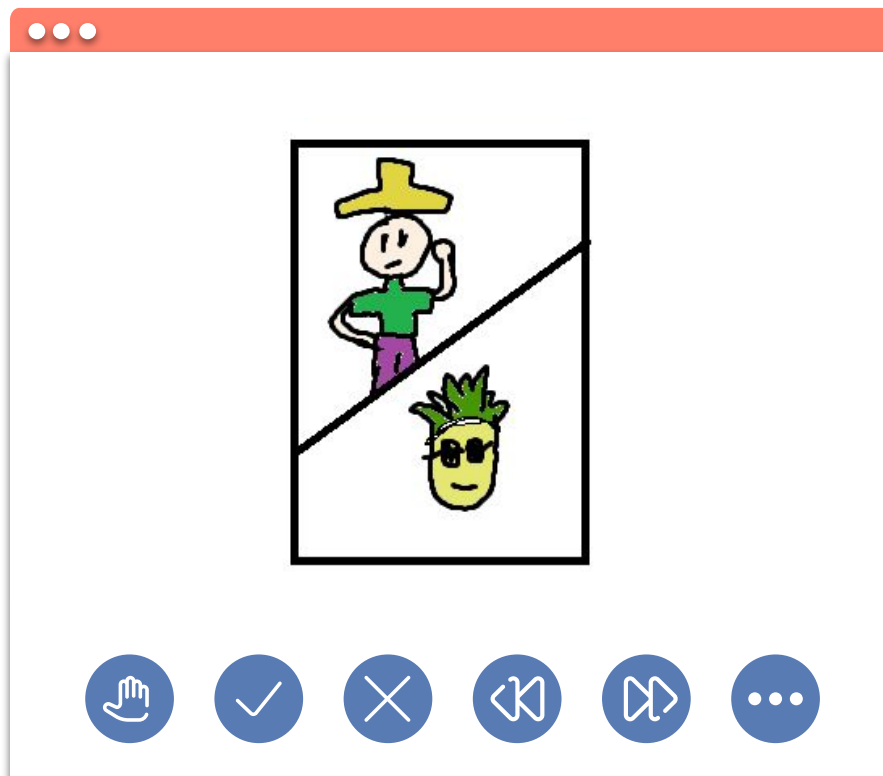
被果農發現可選擇

說謊或誠實



果農

派出村長逮捕
鳳梨歸還田中
(可生長出鳳梨)

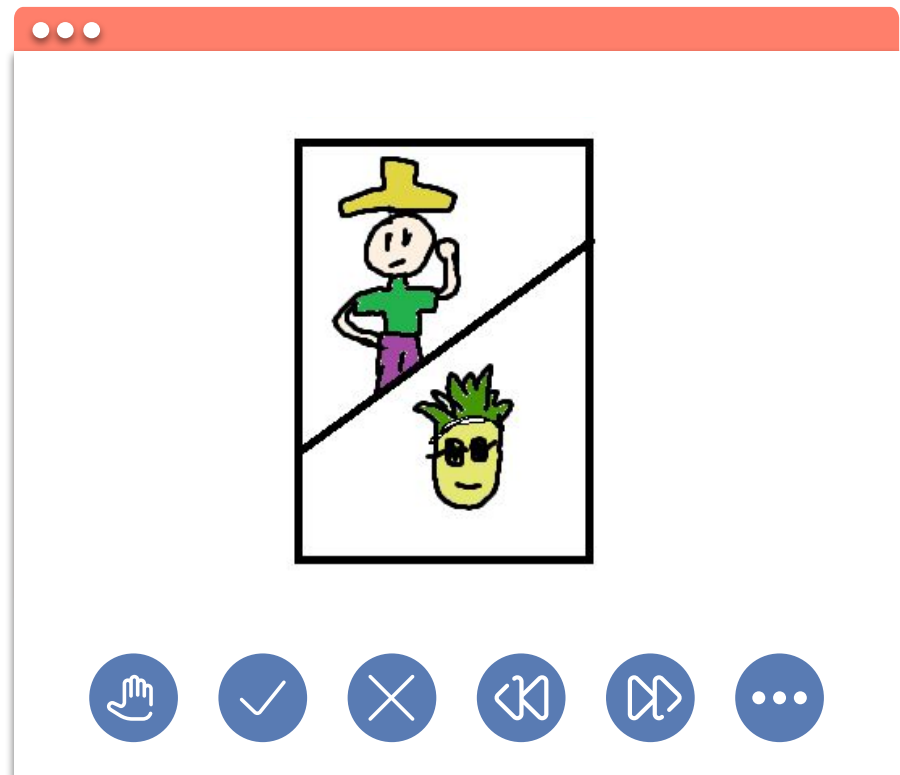


小偷

當果農派出村長時

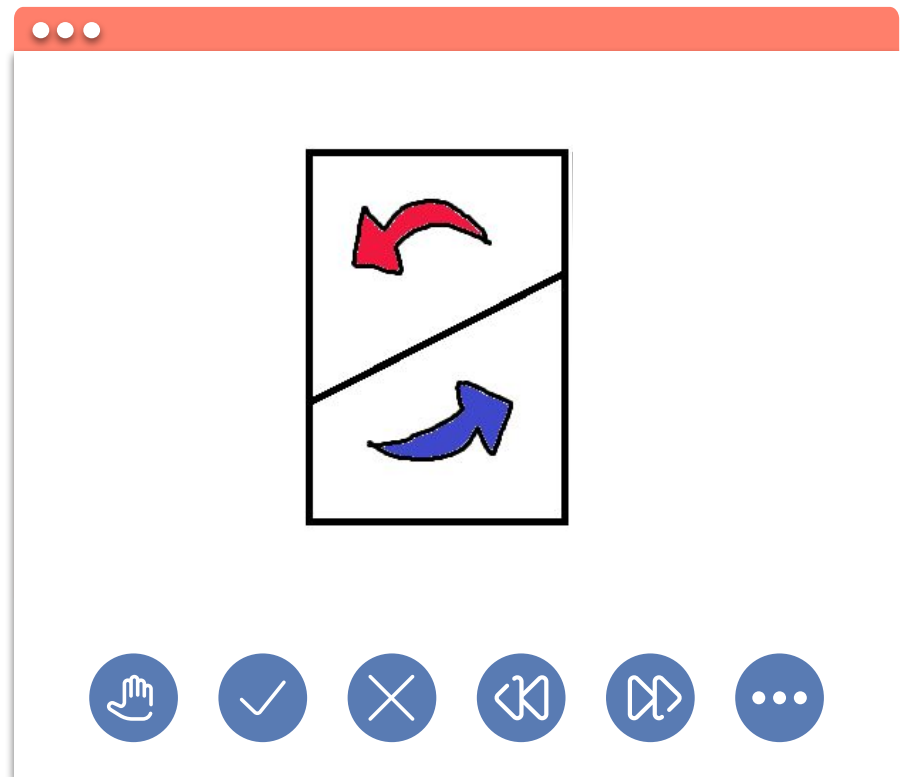
可使鳳梨留下

不必歸還田中



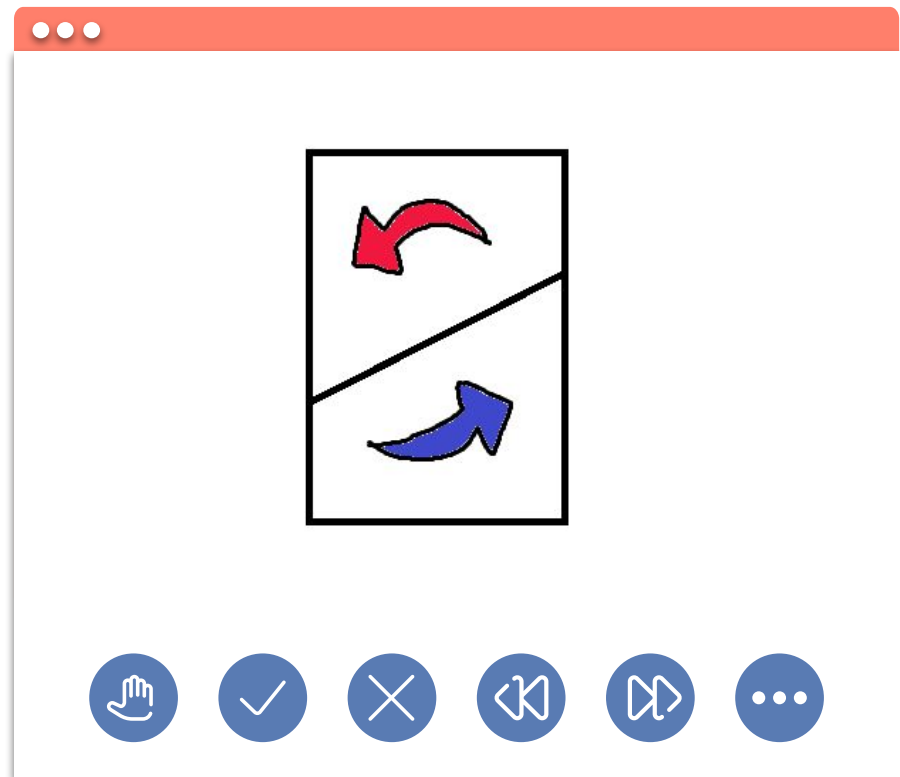
果農

後退一格



小偷

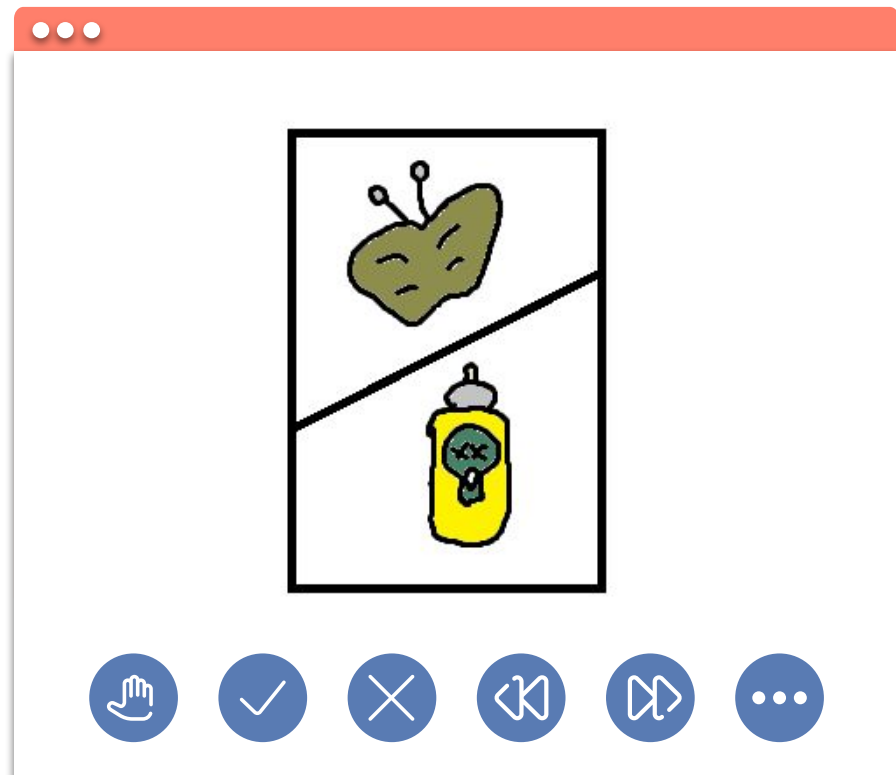
前進一格



果農

放至鳳梨中繼站

可消滅鳳梨

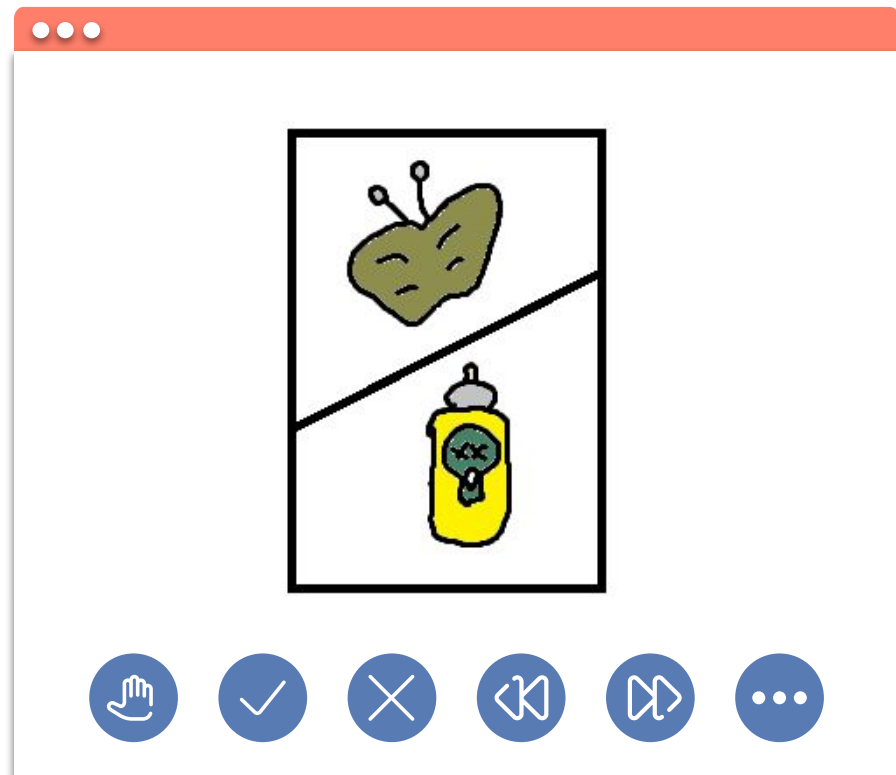


小偷

放至鳳梨中繼站

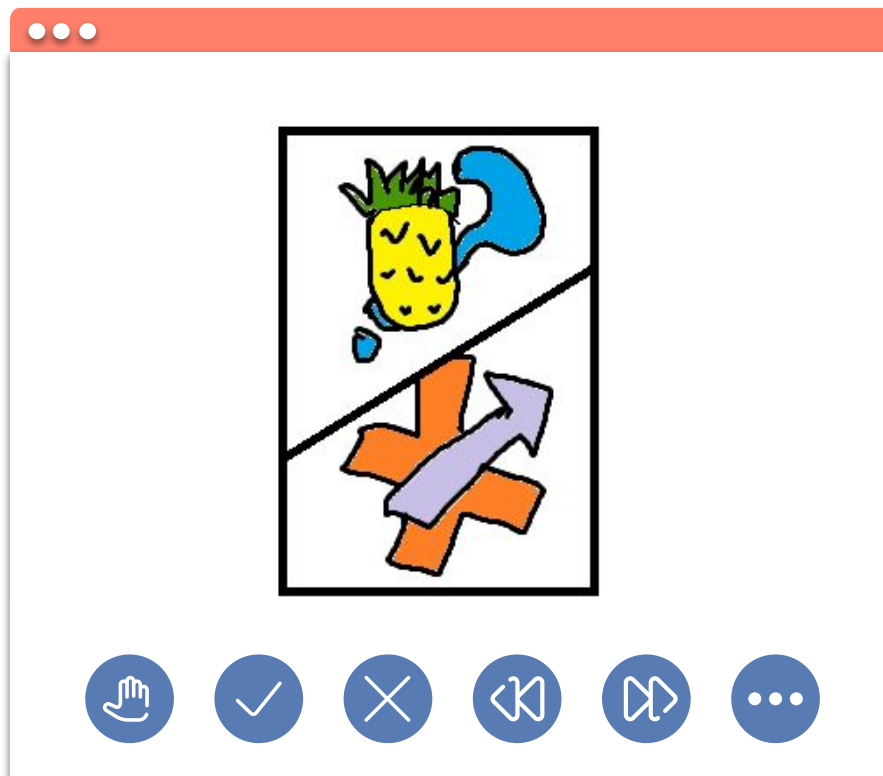
若內有毒蛾

可撲殺毒蛾



果農

猜中小偷
小偷未來之前進一格
皆不能使用



小偷

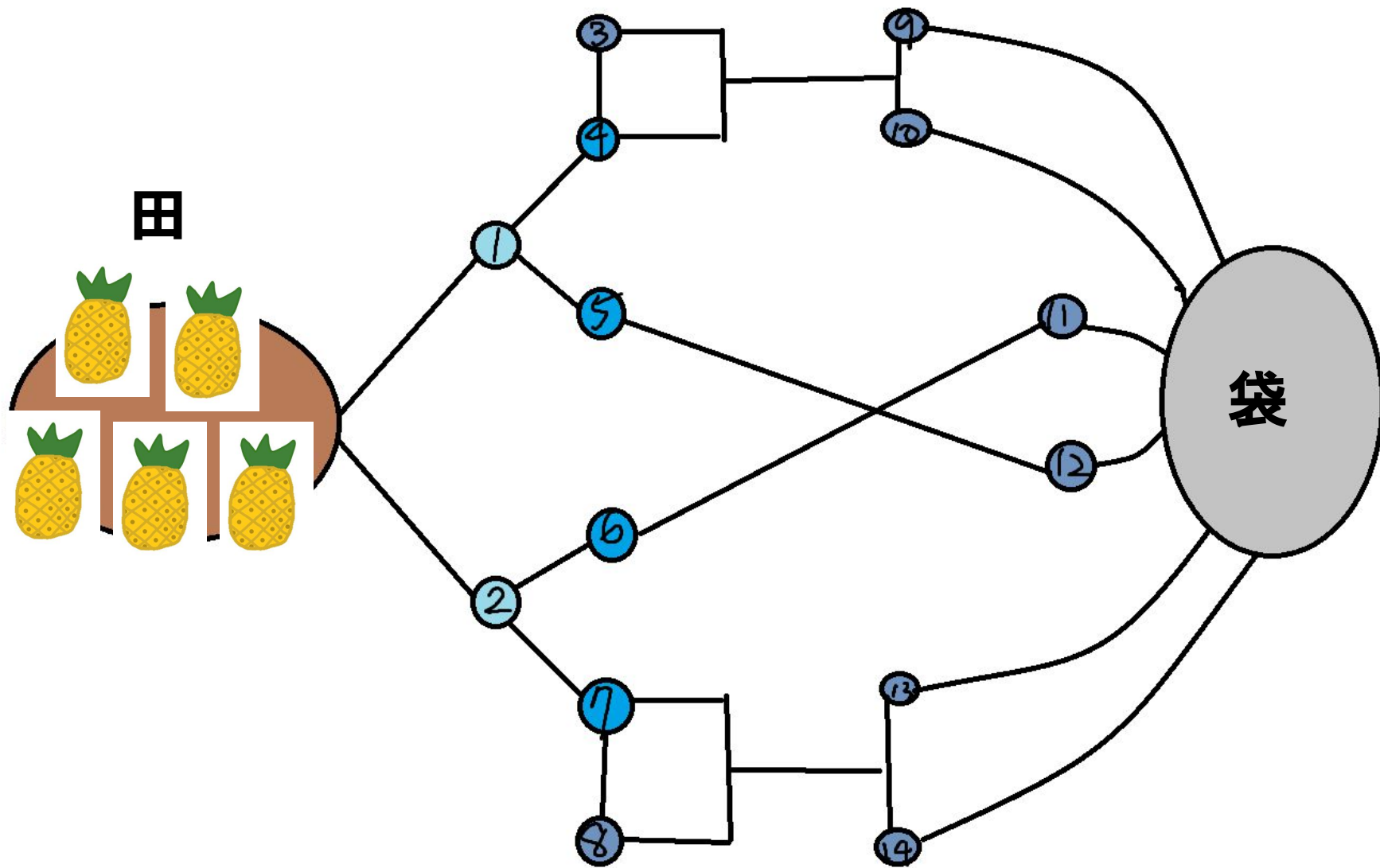
猜錯小偷

一顆鳳梨入袋



規則説明







遊戲人數：4-7 人

遊戲時間：45分鐘

適合年齡：10歲以上

遊戲配件：7張角色牌、5顆鳳梨、38張功能牌



遊戲準備：

依玩家人數挑選對應角色牌抽取 1張/人

4人：2張果農、1張小偷、1張村長

5人：2張果農、2張小偷、1張村長

6人：3張果農、2張小偷、1張村長

7人：3張果農、3張小偷、1張村長

抽完角色牌後，將功能牌堆洗淨並發予每人兩張



遊戲進行：

每人先出一張功能牌 (掀至正面)

村長：大家睡覺了喔～

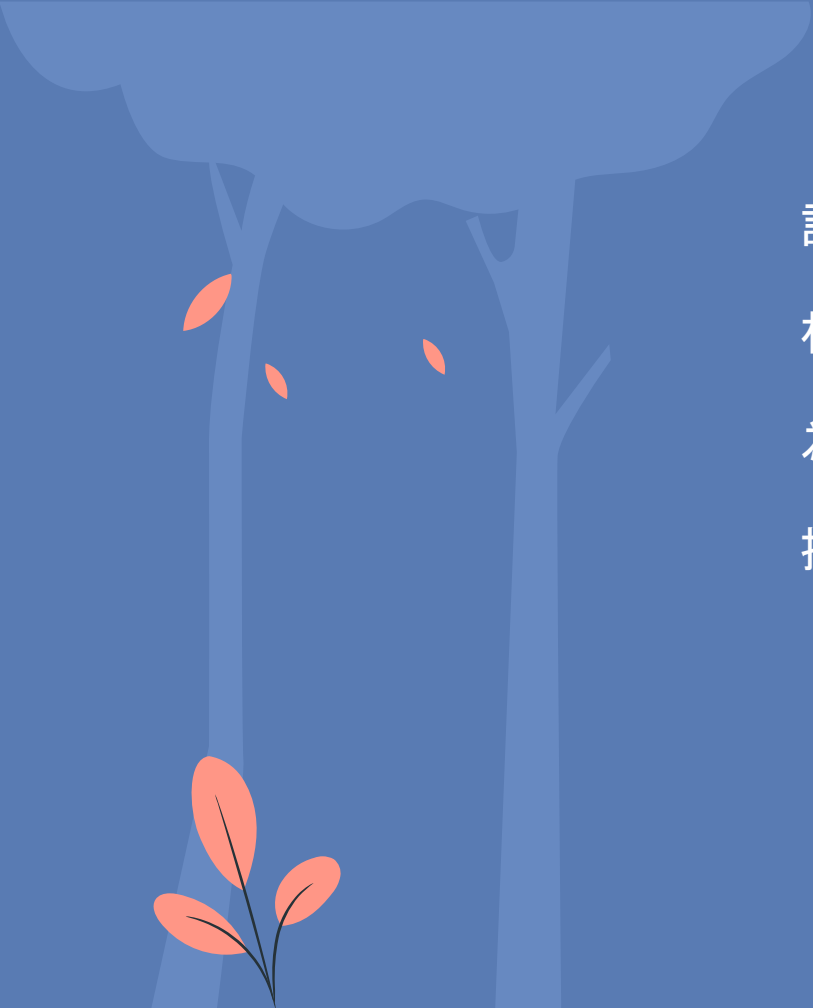
小偷起床！

小偷動作！(小偷決定鳳梨之中繼站)

依序叫號起床、動作、繼續睡

(小偷全程睜眼、動作限時30秒)

太陽曬屁股嘍，大家快起床～



討論時間限時5分鐘

村長發予每人一張功能牌

為一回合

持續進行直至有一方勝利



勝負：

果農勝利

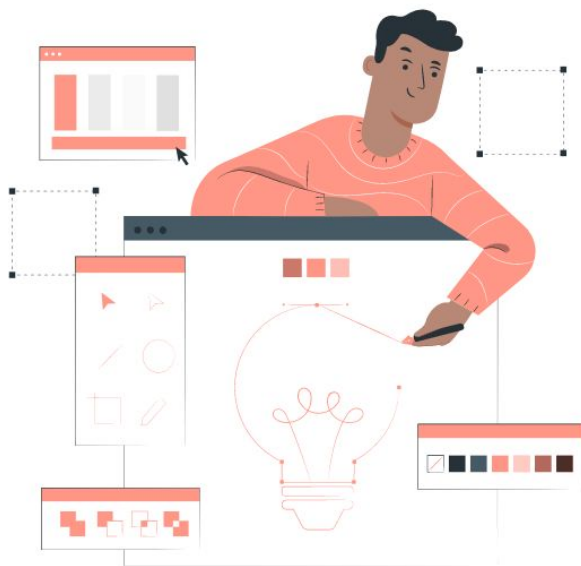
全場鳳梨小於 3 顆

功能牌全數用盡

小偷勝利

偷滿 3 顆鳳梨至袋中

03



製作心得

經過這學期的自主學習，除了使我們能靈活創意思想並邏輯性的運用，更重要的是我們團結合作的精神，哪怕只是缺少了一位夥伴，即使做出來，也會缺少其核心精髓。共同努力出的成品見證了我們用盡心思的態度，雖然過程中經歷過毫無頭緒的卡關，邏輯不順的問題，種種挫折打擊過我們的信心，但絕不是成功道路上的阻礙，我們互相打氣，重拾信心總算將理想變成現實，隨著桌遊社下幹，也完成了一份極具意義的大禮，訂製出桌遊的成品，將乘載著這段珍貴的回憶，流淌在遊玩的歡笑聲中。