

國立新竹高級商業職業學校學生自主學習成果報告書 2021/2/20修正

計畫執行者資料	班級	座號	姓名	計畫施行期程
料	綜二一	31	陳宣穎	110年 2月 26日 至110年 6月 18日
計畫名稱	Vtuber模型建構			
共學同學	無			
學科屬性	<input type="checkbox"/> 國文 <input type="checkbox"/> 英文 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 物理 <input type="checkbox"/> 化學 <input type="checkbox"/> 生物 <input type="checkbox"/> 地球科學 <input type="checkbox"/> 歷史 <input type="checkbox"/> 地理 <input type="checkbox"/> 公民 <input type="checkbox"/> 美術 <input type="checkbox"/> 音樂 <input type="checkbox"/> 家政 <input type="checkbox"/> 資訊 <input type="checkbox"/> 生活科技 <input checked="" type="checkbox"/> 藝術生活 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 生涯 <input type="checkbox"/> 健康護理 <input type="checkbox"/> 國防 <input type="checkbox"/> 其他_____			
計畫類型	<input checked="" type="checkbox"/> 1. 專業知能精進 <input type="checkbox"/> 2. 專題研究報告 <input type="checkbox"/> 3. 創意作品研發 <input type="checkbox"/> 4. 志工服務 <input type="checkbox"/> 5. 競賽準備 <input type="checkbox"/> 6. 活動企劃舉辦 <input type="checkbox"/> 7. 多元文化參與 <input type="checkbox"/> 8. 其他_____			
學習歷程	<p>一、我的自主學習主題設定緣起</p> <p>虛擬直播主（Vtuber）正人氣竄升，由於本身對繪圖、動畫界有所涉獵，對於其如何製作非常感興趣。期望透過這個機會了解Live2D（Vtuber的製作元素之一）的運行模式，朝Vtuber跨出第一步。</p> <p>二、我的自主學習過程</p> <p>（一）從哪裡找資料？</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 網路搜尋（Live2D Cubism官網） 2. 串流平台（YouTube） <p>（二）找到哪些資料？</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Live2D Cubism 官方說明書 2. 李安瑟羅Zelo YouTube頻道 <p>（三）看過那些資料？</p> <p>李安瑟羅Zelo Youtube頻道</p> <p>播放清單-Live2D教學</p>			

(四)經由資料查找、老師建議後，是否想法與作法有所改變？

有，經過資料查找後，
計畫有所更動。

(五)自學過程中是否曾經歷過一些挫折，談談你的經歷與想法。

是，遇到困難時就抱著最初的熱忱堅持下去，

最後的結果肯定會讓自己很有成就感。

(六)經由自主學習達到以下哪些指標？

A 自主行動	<input checked="" type="checkbox"/> A1 身心素質與自我精進	<input checked="" type="checkbox"/> A2 系統思考與解決問題	<input checked="" type="checkbox"/> A3 規劃執行與創新應變
B 溝通互動	<input type="checkbox"/> B1 符號運用與溝通表達	<input checked="" type="checkbox"/> B2 科技資訊與媒體素養	<input type="checkbox"/> B3 藝術涵養與美感素養
C 社會參與	<input type="checkbox"/> C1 道德實踐與公民意識	<input type="checkbox"/> C2 人際關係與團隊合作	<input type="checkbox"/> C3 多元文化與國際理解

(七)知識上獲得了甚麼？

對於Vtuber的了解，Live2D的應用

(八)技術能力方面增進了甚麼？

Live2D模型詳細的製作方式

(九)體悟覺察了甚麼？

選擇自己所喜愛的事物進行自主學習是很重要的，

畢竟動力與面對挫折的力量都來自於此。

(十)其他記事

無


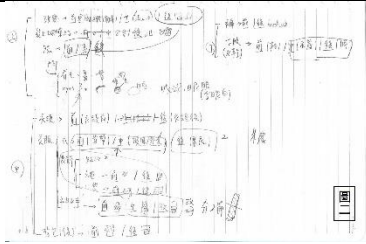


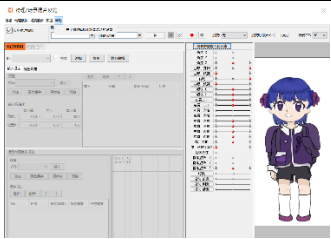
三、我的自主學習成果(若成果附於後，請直接填「成果如附件」，線上連結請附上連結或QR Code)

成果如附件

四、未來可延伸的學習方向、後續計畫。

現在只完成Live2D模型的部分，

希望未來有機會能真的做出一個完整的Vtuber。

學習歷程相關 照片 (8張)		
		
		
成果發表 形式	<input type="checkbox"/> 1. 靜態展： <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 海報陳列 <input type="checkbox"/> A4書面報告陳列 <input type="checkbox"/> 手作品陳列 <input type="checkbox"/> 2. 動態展： <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 公開發表會(口頭發表或表演-需備ppt) <input checked="" type="checkbox"/> 3. 線上輪播展： <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> 繳交pdf檔 <input type="checkbox"/> 將影音檔上傳至youtube，提供網址連結) 	
指導老師 核章與意見	圖書館 核章與意見	

1. 成果發表會需連同此報告書一同展出，請同學一律以電腦打字排版。
2. 成果發表會將舉辦簡報比賽，績優者另有激勵獎金與獎狀！

